

Manual

LABIRINTO

agilidades



O jogo do Labirinto estimula a capacidade de caminhar, associada à **memória** e à **percepção corporal**.

Ganha o emblema de explorador deste Labirinto o jogador mais rápido a encontrar e a repetir o caminho certo.

Autores:

Marlene Rosa
Márcio Strelow

Coautores:

Janine Ouriques

agilidades



Manual

LEARN TO agilidades



Manual do Jogo

Material

- 1 grelha com 4 casas de jogo (**grelha amarela**)
- 1 grelha com 9 casas de jogo (**grelha azul**)
- 1 grelha com 16 casas de jogo (**grelha preta**)
- Cartões com Desafios do Jogo
- Símbolos com formas de diferentes cores
- Certificado do Explorador do Jogo Labirinto

Regras do Jogo

Neste jogo, o jogador deve adivinhar o percurso espelhado nos cartões de jogo escolhidos secretamente pelo monitor.

O jogador só tem o conhecimento das seguinte regras:

No Jogo do Labirinto só podemos caminhar em frente ou para o lado, nunca na diagonal. Quando o jogador executa o caminho previsto no cartão de jogo, é-lhe pedido para repetir o caminho certo sozinho.

Ao jogador mais rápido, é entregue um Certificado de Explorador de Labirinto.

Grelha do Jogo

O monitor pode escolher uma das 3 grelhas disponíveis. A **grelha amarela** será um nível mais fácil de jogo, a **grelha azul** será um nível intermédio de dificuldade, enquanto que a **grelha preta** será considerado um nível mais exigente.

Exemplo de Jogo:

Foi escolhida a **grelha amarela**, com 4 casas de jogo (Figura 1). O monitor do jogo deve escolher um cartão com uma possibilidade de jogo (Figura 2).

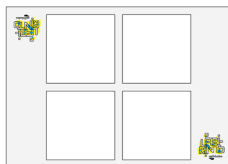


Figura 1.

3	
2	1

Figura 2.

Disposta a grelha no chão e escolhido um cartão de jogo, o monitor pede para o jogador escolher uma possível primeira casa de jogo, deslocando-se até essa casa. O monitor deve informar o jogador se a casa que ele escolheu para iniciar é realmente a casa identificada no cartão de jogo com o número 1. O jogo progride até ele completar as 3 casas previstas no cartão do jogo. Deve registar-se o tempo que o jogador necessitou para completar a jogada.

Como preparar a grelha no chão

Existem 3 formas de organizar a grelha de jogo, dependendo se queremos dar algum auxílio visual para o jogador memorizar o caminho que executou na jogada (Jogo do Labirinto Arrumado), se não queremos dar qualquer auxílio visual (Jogo do Labirinto Simples), ou se queremos dar pistas visuais que aumentem a complexidade do percurso (Jogo do Labirinto Desarrumado).

Jogo do Labirinto Simples

Nesta opção de jogo, a tela é estendida no chão sem qualquer complemento ou símbolo (Figura 3).

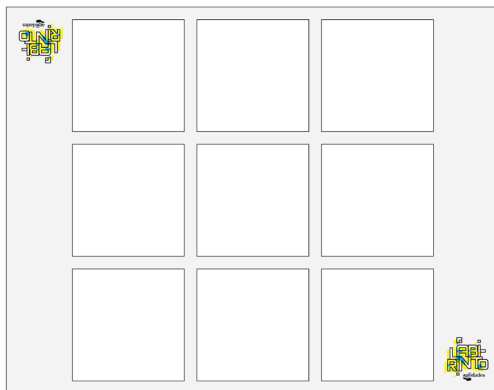


Figura 3.

Jogo do Labirinto Arrumado

Nesta opção de jogo, serão dispostas na grelha símbolos de forma linear, ou seja, cada linha será composta por um mesmo símbolo, com cores diferentes (Figura 4).

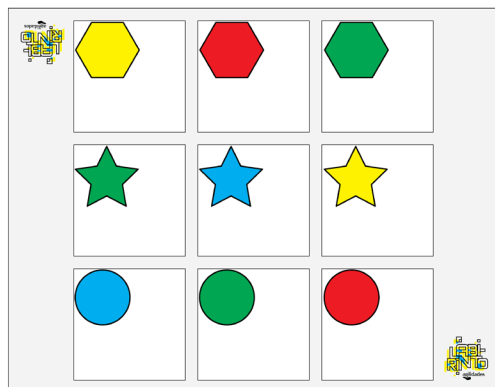


Figura 4.

Jogo do Labirinto Desarrumado

Nesta opção de jogo, serão dispostas na grelha símbolos de forma não linear/aleatória, ou seja, cada linha será composta por símbolos diferentes (Figura 5).

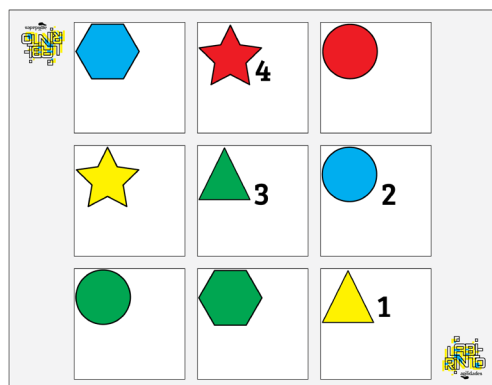


Figura 5.

